

## TECHNICKÝ LIST

# 2K BEZBARVÝ LAK PREMIUM SPREJ

**Číslo výrobku:** 11013

**Určený způsob použití:** autoopravárenství/čirý lak

**Popis produktu:** Díky speciálnímu pomalému tužidlu je nový 2K sprej bezbarvý lak Premium ideální pro větší plochy. Prodloužená doba schnutí ponechá čerstvě nanesenou čirou vrstvou „otevřenou“ déle a tím se zabrání ošklivému viditelnému přestříku. To také umožňujeme uživateli nátěr většího povrchu při mírně vyšších teplotách. Bezbarvý lak je odolný vůči pohonným látkám, je vysoce odolný vůči UV záření a povětrnostním vlivům. Poskytuje velmi dobrou ochranu, snadno se leští a dodává brilantní lesk. Při bodových opravách použijte spot blender, který maskuje hranici mezi starou a novou vrstvou.  
**Použití:** Ideální pro bodové opravy a lakování dílů a pro lakování celých součástí

### Kvality a vlastnosti:

- Prodloužená doba schnutí umožňuje nátěr větších ploch.
- Dlouhodobá ochrana proti korozi a oxidaci na kovových podkladech, jako je ocel, zinek, hliník, měď, mosaz, ale i broušené a kartáčované nerezové oceli.
- Ideální pro natírání při vyšších okolních teplotách (25°C-35°C).
- Velmi vysoká odolnost vůči pohonným látkám, UV záření a povětrnostním vlivům.
- Brilantní lesk
- Dlouhá doba zpracovatelnosti
- Optimální stříkácký tok
- Snadné leštění

### Fyzikální a chemické údaje:

- **Základ pojiva:** Akryl

- **Barva:** transparentní
- **Vůně:** rozpouštědlo
- **Stupeň lesku:** (v úhlu měření 60 ° podle DIN 67530) Lesk: 90 jednotek lesku
- **Účinnost:** V závislosti na konzistenci a barvě podkladu: 500 ml stačí na cca. 0,8 - 1,0 m<sup>2</sup>
- **Substrát:** základní nátěr na bázi rozpouštědla a vody
- **Doba schnutí** (při 20 °C, 50% relativní vlhkost vzduchu)
  - Suché na prach – po cca 5 min
  - Suchý na dotek – po cca 10 min.
  - Doba schnutí závisí na okolní teplotě, vlhkosti vzduchu a tloušťce nanesené vrstvy.
- **Teplotní odolnost:** až 120 °C
- **Stabilita při skladování:** 36 měsíců, je-li k dispozici vhodné skladování (= 10 °-25 °C, relativní vlhkost vzduchu max. 60%)
- **Velikost:** 2 složky aerosolové plechovky, maximální objem 500 ml
- **Hodnota VOC:** 123,3 g
- **Doba zpracovatelnosti:**
  - 24 hodin při pokojové teplotě (20-25 °C)
  - 5 dní při skladování v chladu (6 °C)
  - Před dalším použitím zahřát na pokojovou teplotu (20-25 °C).
  - Viz návod k použití

## Pokyny pro použití:

**Před použitím si pozorně přečtete a dodržujte varovné texty na štítku!**

- Základní nátěry lze po 30 minutách schnutí přelakovat 2K bezbarvou vrstvou
- 2-3 plná vrstvy, 50 μ
- Nechte 5 minut zaschnout mezi jednotlivými nátěry

### Míchání složek A s tužidlem:

- Pro dosažení optimálního výsledku nátěru zahřejte nádobu před použitím na teplotu (20 - 25 °C) při relativní vlhkost vzduchu 45 - 60%. Upozornění: vysoká vlhkost vzduchu může způsobit ztrátu lesku.
- Sejměte ochranné víčko ze spodní strany plechovky a pomocí zasunutého kroužku vytáhněte kolík úplně ven. Tím se uvolní nůž, který pronikne stěnou hliníkové cartridge.
- Cartridge se poté otočí o 360 °, bude zcela otevřená a uvolní tužidlo.
- Plechovku důkladně protřepejte, aby se složky A s tužidlem smísily ve správném, předem stanoveném poměru.
- Důkladně protřepejte po dobu 2 minut.
- Proveďte testovací nástřik
- Doba zpracovatelnosti – 24 hodin (20 °C)

Připravené nátěrové hmoty obsahující isokyanáty mohou dráždit dýchací systém a způsobit alergické reakce. Při vdechování výparů a postřikových par existuje riziko senzibilizace. Při zacházení s látkami obsahujícími isokyanáty byste měli dodržovat všechny pokyny pro používání nátěrů na bázi rozpouštědel. Zejména by se neměl vdechovat rozprašovací mlha a páry. Osoby trpící alergiemi a astmatem a lidé, kteří jsou náchylní k onemocněním dýchacích cest, by neměli pracovat s materiály izokyanátů.

- Pouze k profesionálnímu použití
- Používejte vhodný respirátor (doporučený typ A2 / P3)

***Další informace neuvedené v technickém listu si vyžádejte e-mailem od dodavatele:***  
[objednavky@son-web.cz](mailto:objednavky@son-web.cz)

***Pro informace o bezpečnosti viz Bezpečnostní list.***